



REGULAMIN

XXV Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Żegocina

10.02.2024 r.

- 1.** Organizatorami XXV Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Żegocina, zwanego dalej Turniejem są: Wójt Gminy Żegocina oraz Centrum Kultury, Sportu i Turystyki w Żegocinie.
- 2.** Turniej odbywać się będzie w dniu 10.02.2024 r. (sobota) od godz. 9:00 w sali gimnastycznej Szkoły Podstawowej w Żegocinie.
- 3.** Organizator zapewnia zaplecze medyczne podczas Turnieju oraz wodę dla zawodników.
- 4.** W Turnieju może uczestniczyć maksymalnie 9 drużyn. O uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń.
- 5.** Gotowość do gry drużyna zgłasza mając minimum 5 zawodników. Drużyna biorąca udział w Turnieju może składać się maksymalnie z 8 zawodników.
- 6.** Każda drużyna musi mieć pełnoletniego kapitana drużyny. Dokumenty zgłoszeniowe do Turnieju są do pobrania na stronie internetowej www.zegocina.pl oraz w Centrum Kultury, Sportu i Turystyki w Żegocinie. **Kapitanowie drużyn zobowiązani są do dokonania zgłoszenia udziału w Turnieju do Centrum Kultury, Sportu i Turystyki w terminie do 07.02.2024 r. Dokumenty należy dostarczyć osobiście, bądź mailowo na adres cksit@zegocina.pl.**
- 7.** Zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać podpisaną zgodę rodziców/opiekunów prawnych do udziału w Turnieju, którą przekazują do opiekuna drużyny wraz z kartą zgłoszenia.
- 8.** Minimalny wiek zawodników wynosi 16 lat. Wszyscy zawodnicy są zobowiązani posiadać przy sobie ważną legitymację szkolną lub dokument tożsamości, potwierdzający datę urodzenia.
- 9. Organizatorzy nie zapewniają ubezpieczenia związanego z możliwością wystąpienia choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i uczestnictwem w Turnieju. Zaleca się aby uczestnicy turnieju ubezpieczyli się we własnym zakresie.**
- 10.** Zabronione jest granie w korkach.
- 11.** System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów.
- 12.** Czas trwania meczu wynosi 1 x 15 min. Może on ulec zmianie, w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
- 13.** Drużyna powinna zgłaszać swoją gotowość do rozegrania meczu na 5 min przed jego rozpoczęciem poprzez wypełnienie protokołu, w którym wpisuje czytelnie imię i nazwisko zawodników i przekazuje sędziemu czasowemu (brak zgłoszenia gotowości w tym czasie spowoduje zakończenie spotkania walkowerem). W trakcie meczu drużyna może dokonać dowolnej ilości zmian.

14. Podczas meczu zawodnicy rezerwowi i kierownictwo zespołu zajmują miejsce na ławkach w strefie zmian.

15. Za czystość i porządek w szatni odpowiada kapitan drużyny.

16. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, przegrana 0 punktów. Obowiązuje system rozgrywek „każdy z każdym”.

17. O miejscu zajęтым w turnieju decydują: - ilość zdobytych punktów - w przypadku równej ilości punktów – wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami. Jeżeli w bezpośrednich spotkaniach zainteresowanych drużyn ilość punktów i różnica bramek będzie równa, wówczas decyduje: - stosunek bramek w całym turnieju - większa ilość zdobytych bramek - mniejsza ilość straconych bramek. W przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez trzy i więcej drużyn, zastosowanie będzie miała mała tabela z wynikami bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi zespołami.

18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania turnieju.

19. Podstawowe przepisy turnieju:

- ⌚ w grze bierze udział 4 zawodników + bramkarz
- ⌚ drużyna po otrzymaniu czerwonej kartki gra 2 minuty w osłabieniu, po upływie 2 minut drużyna ma prawo do uzupełnienia składu, jeżeli w trakcie gry w osłabieniu drużyna osłabiona straci bramkę automatycznie może uzupełnić skład, natomiast jeżeli drużyna osłabiona strzeli bramkę w trakcie kary, nie może uzupełnić składu do upływu 2 minut od otrzymania kary
- ⌚ drużyna, która w czasie 2 minut otrzyma dwie czerwone kartki przegrywa mecz walkowerem
- ⌚ zawodnik otrzymujący czerwoną kartkę zobowiązany jest w ciągu 1 min opuścić pole gry i udać się do szatni lub na trybuny
- ⌚ rzuty różne oraz z autu wykonywane są nogą
- ⌚ rzuty z autu wybijane muszą być z linii lub poza boiskiem ze stojącej piłki, auty wybijane z boiska będą oddawane drużynie przeciwnej
- ⌚ bramkarz wznawia grę od bramki rzutem lub kopnięciem piłki
- ⌚ za faul w polu karnym sędzia dyktuje rzut karny

20. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.

21. Turniej odbywa się według ogólnych zasad halowej piłki nożnej PZPN.

22. Szczegółowych informacji można uzyskać w CKSiT w Żegocinie, pod nr tel. 14 61 32 035

ORGANIZATORZY:

Wójt Gminy Żegocina

Centrum Kultury, Sportu i Turystyki w Żegocinie