

REGULAMIN

XXVII Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Żegocina

08.02.2026 r.

§1. Organizator

1. Organizatorami XXVII Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Żegocina, zwanego dalej „Turniejem”, są:
 - Wójt Gminy Żegocina,
 - Centrum Kultury, Sportu i Turystyki w Żegocinie (CKSiT).

§2. Termin i miejsce

1. Turniej odbędzie się w dniu **08.02.2026 r.** od godziny **13:00** w sali gimnastycznej Szkoły Podstawowej w Żegocinie.

§3. Zabezpieczenie

1. Organizator zapewnia zaplecze medyczne na czas trwania Turnieju oraz wodę dla zawodników.

§4. Uczestnicy

1. W Turnieju może uczestniczyć maksymalnie **8 drużyn**. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń.
2. W pierwszej kolejności do Turnieju kwalifikowane są drużyny z terenu **Gminy Żegocina**.
3. Drużyny spoza terenu gminy mogą zostać dopuszczone do udziału decyzją Organizatora.

§5. Skład drużyny

1. Drużyna zgłasza gotowość do gry, posiadając minimum **5 zawodników**.
2. Maksymalna liczba zawodników zgłoszonych do drużyny wynosi **8 osób**.

§6. Zgłoszenia

1. Każda drużyna musi posiadać **pełnoletniego kapitana**.
2. Dokumenty zgłoszeniowe dostępne są na stronie internetowej www.zegocina.pl oraz w siedzibie CKSiT w Żegocinie.
3. Kapitan drużyny zobowiązany jest do dokonania zgłoszenia udziału w Turnieju w CKSiT w terminie do **05.02.2026 r.**
4. Dokumenty należy dostarczyć osobiście lub przesłać drogą mailową na adres: sport@cksitzegocina.pl.

§7. Zawodnicy niepełnoletni

1. Zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w Turnieju.
2. Zgoda przekazywana jest opiekunowi drużyny wraz z kartą zgłoszeniową.

§8. Wiek i dokumenty

1. Minimalny wiek zawodnika wynosi **16 lat**.
2. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są posiadać przy sobie ważną legitymację szkolną lub dokument tożsamości potwierdzający datę urodzenia.

§9. Ubezpieczenie

1. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia uczestników Turnieju od następstw nieszczęśliwych wypadków.
2. Zaleca się, aby uczestnicy ubezpieczyli się we własnym zakresie.

§10. Sprzęt sportowy

1. Zabrania się gry w obuwiu z metalowymi korkami (korkach).

§11. Zasady bezpieczeństwa

1. Zabrania się udziału w Turnieju pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
2. W przypadku stwierdzenia naruszenia tego zakazu przez zawodnika, drużyna, w której jest on zgłoszony, zostaje **natychmiast wykluczona** z Turnieju.

§12. System rozgrywek

1. System rozgrywek uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn i zostanie podany przez Organizatora przed rozpoczęciem Turnieju.

§13. Czas gry

1. Czas trwania meczu wynosi **1 x 15 minut**.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany czasu gry w zależności od liczby zgłoszonych drużyn.

§14. Gotowość do meczu i zmiany

1. Drużyna zobowiązana jest zgłosić gotowość do rozegrania meczu **najpóźniej 5 minut** przed jego rozpoczęciem poprzez wypełnienie protokołu meczowego.
2. Brak zgłoszenia gotowości skutkuje przegraną walkowerem.
3. W trakcie meczu dopuszcza się **nielimitowaną liczbę zmian**.

§15. Strefa zmian

1. Zawodnicy rezerwowi oraz kierownictwo drużyny przebywają na ławkach w wyznaczonej strefie zmian.

§16. Szatnie

1. Za czystość i porządek w szatni odpowiada kapitan drużyny.

§17. Punktacja

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje **3 punkty**, za remis **1 punkt**, za porażkę **0 punktów**.
2. Turniej rozgrywany jest systemem „**każdy z każdym**”, o ile Organizator nie postanowi inaczej.

§18. Klasyfikacja końcowa

1. O kolejności miejsc decydują:
 - liczba zdobytych punktów,
 - wyniki bezpośrednich spotkań,
 - różnica bramek w całym Turnieju,
 - większa liczba zdobytych bramek,
 - mniejsza liczba straconych bramek.
2. W przypadku równej liczby punktów trzech lub więcej drużyn stosuje się tzw. **małą tabelę** obejmującą wyłącznie mecze pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

§19. Odpowiedzialność materialna

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników powstałe podczas trwania Turnieju.

§20. Przepisy gry

1. W meczu uczestniczy **4 zawodników w polu + bramkarz**.
2. Drużyna ukarana czerwoną kartką gra przez **2 minuty w osłabieniu**.
3. Po upływie 2 minut drużyna może uzupełnić skład, chyba że wcześniej straci bramkę – wówczas uzupełnia skład natychmiast.
4. Jeżeli drużyna strzeli bramkę w czasie gry w osłabieniu, nie może uzupełnić składu do końca kary.
5. Otrzymanie dwóch czerwonych kartek przez drużynę w ciągu 2 minut skutkuje przegraną walkowerem.
6. Zawodnik ukarany czerwoną kartką zobowiązany jest w ciągu 1 minuty opuścić pole gry i udać się do szatni lub na trybuny.
7. Rzuty różne oraz rzuty z autu wykonywane są **nogą**.

8. Rzut z autu musi być wykonany z linii bocznej lub spoza boiska ze stojącej piłki.
9. Bramkarz wznowia grę rzutem lub kopnięciem piłki od bramki.
10. Za faul w polu karnym sędzia dyktuje rzut karny.

§21. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.
2. Turniej rozgrywany jest zgodnie z ogólnymi przepisami halowej piłki nożnej **PZPN**.

§22. Informacje

1. Szczegółowe informacje można uzyskać w CKSiT w Żegocinie lub pod numerem telefonu **14 61 32 035**.

ORGANIZATORZY:
Wójt Gminy Żegocina
Centrum Kultury, Sportu i Turystyki w Żegocinie